

## **FaunaRegistratieSysteem (FRS): Tekenen in FRS**



*Het werk van de Faunabeheereenheid Limburg  
wordt mogelijk gemaakt door*

provincie limburg



## Tekenen in FRS

Op diverse plaatsen in het FaunaRegistratieSysteem (FRS) kan er op een kaart een of meerdere vlakken ingetekend worden, zoals een jachtveld of een shadeperceel voor een Perceelsgebonden Machtiging.

Hieronder worden enkele veel gebruikte handelingen kort beschreven.

Zodra u in een kaart komt waarin u kunt tekenen ziet u het tekenschermbalk met een groene WERKBALK met knoppen:



U kunt kiezen voor een Topografische Kaart, een Luchtfoto of een combinatie (GEMENGD) door op de knoppen te KLIKKEN:



Door EERST op het HAND symbool te KLIKKEN en daarna ergens in de kaart kan men de kaart verschuiven door de linker muisknop ingedrukt te houden en dan de cursor te verplaatsen



Door EERST op het symbool "Zoombox" te KLIKKEN en daarna in de kaart een vierkant te tekenen (door ergens in de kaart met de cursor te gaan staan, de linker muisknop in te drukken en dan de muis te bewegen en dan de knop los te laten) wordt het gedeelte in het getekende vierkant de nieuwe uitvergroting.



Door op "Vorige Weergave" te KLIKKEN gaat u terug naar de vorige vergrotingsfactor.



U kunt ook inzoomen op de kaart door in de SCHUIFBALK op de "+" te KLIKKEN, en uitzoomen door op de "-" te KLIKKEN, of door met de muis de schuif te verzetten.



U kunt de gehele kaart ook verplaatsen door op de pijltjes in het NAVIGATIEVIERKANT te KLIKKEN, OF door de linker muisknop ingedrukt te houden met de cursor ergens in de kaart, en dan de kaart te verslepen.

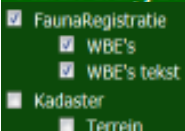
De Kaart opent standaard in uw bij de door u gekozen rol behorende jachtveld of in uw voorkeursgebied (in te stellen bij STARTPAGINA > Mijn Gegevens > 3<sup>e</sup> Tabblad = Kaart Voorkeur: KLIK op "Stel Voorkeursgebied in" > zoom in en verschuif de kaart tot de rode markerings stip midden in uw voorkeursgebied staat).



### Zoeken

Door op "ZOEKEN" te KLIKKEN kunt u snel naar een willekeurig adres in Nederland springen

### Kaartlagen



Door op "KAARTLAGEN" te KLIKKEN kan men kiezen wat er in de kaart extra wordt weergegeven. Zo kan men kiezen voor de WBE grenzen en namen (Kaart wordt nog aangepast voor Limburg naar de nieuwste grenzen) of de KADASTER kaart

### Bekijk

Druk na het maken van de extra keuze op "BEKIJK" om het effect in de kaart terug te zien



Om vlakken te tekenen KLIKT u eerst op "**Gebied Toevoegen**". Vervolgens gaat u met de cursor ergens in de kaart waar u wilt beginnen met het tekenen van het vlak. De eerste schets hoeft niet heel erg precies: straks kunt u de vorm heel eenvoudig aanpassen aan ieder bochtje of kronkel die u maar wilt. Druk om te beginnen op de linker muisknop (=KLIK) voor het eerste punt, en verplaats de cursor en druk op de linker muisknop voor het tweede punt. Zodra u de eerste schets grofweg af heeft, dubbelKLIKT u op de linker muisknop: de vorm verandert nu van kleur, uw schets is zichtbaar, **maar NOG NIET OPGESLAGEN!!!**.

U kunt als u wilt na het dubbel KLIKKEN direct doorgaan met het tekenen van eventueel een 2<sup>e</sup>, 3<sup>e</sup> of 4<sup>e</sup> vlak etc.



Als u nu op "**Selecteer Gebied**" KLIKT en vervolgens op de zojuist getekende vorm KLIKT verspringt het vlak van kleur en ziet u allemaal bolletjes op de plek waar u heeft gekLIKT. U kunt nu met de cursor op een bolletje gaan staan en door het ingedrukt houden van de linker muisknop en die te verschuiven kunt u nu heel eenvoudig de vorm precies aanpassen aan de perceelsgrenzen etc.



Om uit het vlak bijvoorbeeld de Bebouwde kom weg te knippen kies dan de knop "**Gebied Uitknippen**". Teken nu in het al getekende gebied een nieuw vlak zoals hierboven beschreven bij "Gebied Toevoegen", dubbelKLIK om uw schets zichtbaar te maken en u ziet een gat verschijnen in uw getekende vlak. Ook de vorm hiervan is door zoals hierboven beschreven op "Selecteer Gebied" en vervolgens het vlak te KLIKKEN weer aan te passen.



Als u een vlak wat u heeft getekend wilt verwijderen, KLIK dan eerst op "**Gebied Verwijderen**", en vervolgens op het getekende vlak dat u wilt verwijderen. Bevestig dat dit inderdaad wilt, en het vlak is weg.

### Annuleren

Als alles wat u heeft gedaan wilt verwijderen, druk dan op "ANNULEREN". LET OP: Weg = WEG, er is nog geen "HERSTEL knop"!!!

### Selecteren

LET OP: Als u klaar bent met tekenen **DRUK DAN OP "SELECTEREN"**: **PAS DAN WORDT ALLES OPGESLAGEN!!!!** Verlaat u het scherm op ander manier, dan bent u alles wat u tot dan toe heeft getekend kwijt!!!